



Endlos-ABC

Lautung	Wortschatz Wortbedeutung Wortbildung	Formenbildung Satzbildung
---------	---	-------------------------------------

Wortschatz

Nomen aus dem Grundwortschatz mit Artikel

Formenbildung

Nomen im Singular und Plural

Lernstufe

bis 3. Jahrgangsstufe

Anzahl der Spieler

4-6 Spieler

Mindestspielzeit

15 Minuten

Kontrolle

Spielleiter

Material / Hilfsmittel

Bildkarten, Würfel, Setzfiguren

Art des Spiels

Würfelspiel



Spielregeln und Verlauf

Die Hälfte der Bildkarten wird als geschlossener Kreis gelegt. Die restlichen Karten werden in die Mitte des Kreises gelegt. Mittels Abzählvers wird der Spieler ermittelt, der beginnt. In der ersten Runde wird die Hüpffigur nach freier Wahl auf eine Bildkarte gesetzt, der Spieler benennt die Bildkarte und erhält sie bei korrekter Benennung.

Aus der Mitte wird eine Karte gezogen und auf die freigewordene Stelle gelegt. Kann ein Spieler die Karte nicht benennen, bleibt er einfach stehen. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt und vorwärtsgesetzt.

Ab der zweiten Runde wird gewürfelt:

1: eine Karte vorwärts, 2: zwei Karten vorwärts, 3: drei Karten vorwärts,
4: einmal aussetzen, 5: mehrere Kniebeugen machen, 6: mit der eigenen Zunge die Nase berühren.

Gewonnen hat der Spieler mit den meisten Karten.



Differenzierung

Differenz. 1: Es wird nur mit Nomen mit dem gleichen Artikel (maskulin / neutrum / feminin) gespielt.

Differenz. 2: Es muss auch die Pluralform mitgenannt werden.



Varianten

Variante 1: Kann ein Spieler eine Karte nicht benennen, muss er eine bereits gewonnene Karte zurückgeben.



Hinweise

ABC-Wörter aus dem Grundwortschatz, z.B.:

	der	das	die
A	Anorak, Arm	Aquarium,	Ananas, Ameise
B	Baum, Brief	Bein, Buch	Biene, Blume
C	Computer, Cowboy	Café, Cello	
D	Drachen, Daumen	Dach, Dorf	Dose
E	Eskimo, Elefant	Essen	Erde, Ente
F	Finger, Fernseher	Feuer, Fenster	Frau, Feder
G	Garten, Geburtstag	Geschenk, Gras	Gabel, Glocke
H	Hals, Hund	Herz, Haus	Hand, Hose
I	Igel, Indianer	Iglu	Idee, Insel
J	Junge, Januar	Jahr	Jacke, Jeans
K	Kalender, Kaktus	Kind, Kleid	Kuh, Küche
L	Löffel, Löwe	Lineal, Loch	Lampe, Leiter
M	Mund, Matrose	Mädchen, Messer	Maus, Milch
N	Nachmittag	Nest, Nashorn	Nase, Nacht
O	Omnibus, Opa	Ohr	Orange, Oma
P	Pinsel, Pinguin	Papier, Puzzle	Palme, Polizei
Q	Quirl, Quark	Quadrat, Quartett	Qualle, Quelle
R	Ring, Roboter	Radio, Rad	Raupe, Rakete
S	Salat, Sack	Surfbrett	Sonne, Suppe
T	Teller, Tisch	Tablett, Telefon	Tür, Tasse
U	Unfall	U-Boot, Ufo	Urkunde, Uhr
V	Vogel, Vorhang	Veilchen, Video	Vase

W	Wagen, Wal	Wasser, Wildschwein	Wohnung, Woche
X		Xylophon	
Y		Yak	
Z	Zoo, Zahn	Zelt, Zimmer	Zitrone, Zahl

Das Spiel eignet sich für den DaF-Unterricht.

Kopiervorl.: siehe Sprachlernspiel "Duo":
 4 Arbeitsblätter mit Nomen, bei denen die Artikel angekreuzt werden sollen;
 es können Übungen zu den Pluralformen der Nomen angeschlossen werden.

Persönliche Anmerkungen / Erfahrungen: